

# Verificaciones de ArcGIS® Data Reviewer

## COMPROBACIONES DE ATRIBUTOS

<b>Dominio</b> Busca valores de atributo que no cumplen con el valor codificado o dominios de rango que están asociados con un campo de atributos.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>USO DEL SUBLO</th> <th>DESCRIPCIÓN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>000</td> <td>SIN CLASIFICAR</td> </tr> <tr> <td>AGR</td> <td>AGRICULTURA</td> </tr> <tr> <td>SDP</td> <td>PLAN INDUSTRIAL</td> </tr> <tr> <td>IND</td> <td>INDUSTRIAL</td> </tr> </tbody> </table>	USO DEL SUBLO	DESCRIPCIÓN	000	SIN CLASIFICAR	AGR	AGRICULTURA	SDP	PLAN INDUSTRIAL	IND	INDUSTRIAL					
USO DEL SUBLO	DESCRIPCIÓN															
000	SIN CLASIFICAR															
AGR	AGRICULTURA															
SDP	PLAN INDUSTRIAL															
IND	INDUSTRIAL															
<b>Atributos de consulta</b> (Ejecutar SQL) Busca registros basados en una cláusula WHERE que se ejecuta según los atributos de fila.																
<b>Expresión regular</b> Busca entidades y filas que contengan valores de texto que no coincidan con un patrón definido.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>CAMPO</th> <th>EXPRESIÓNREGULAR</th> <th>AÑO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>(19/20)/DD</td> <td></td> <td>1805</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1972</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>2005</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>200A</td> </tr> </tbody> </table>	CAMPO	EXPRESIÓNREGULAR	AÑO	(19/20)/DD		1805			1972			2005			200A
CAMPO	EXPRESIÓNREGULAR	AÑO														
(19/20)/DD		1805														
		1972														
		2005														
		200A														
<b>Subtipo</b> Encuentra entidades con valores de subtipos incorrectos o nulos.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>SUBTIPO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 CARRETERAS</td> </tr> <tr> <td>2 CARRETERA PRINCIPAL</td> </tr> <tr> <td>3 CALLES LOCALES</td> </tr> <tr> <td>4 CALLEJÓN</td> </tr> </tbody> </table>	SUBTIPO	1 CARRETERAS	2 CARRETERA PRINCIPAL	3 CALLES LOCALES	4 CALLEJÓN										
SUBTIPO																
1 CARRETERAS																
2 CARRETERA PRINCIPAL																
3 CALLES LOCALES																
4 CALLEJÓN																
<b>Atributo de tabla a tabla</b> Busca entidades o filas que contengan valores de atributos que cumplan una relación definida y las compara con los valores de otra clase de entidad o tabla independiente.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>CLASE DE ENTIDAD</th> <th>ESCALA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OID</td> <td>ESCALA</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10.000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>20.000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10.000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30.000</td> </tr> </tbody> </table>	CLASE DE ENTIDAD	ESCALA	OID	ESCALA	1	10.000	2	20.000	3	10.000	4	30.000			
CLASE DE ENTIDAD	ESCALA															
OID	ESCALA															
1	10.000															
2	20.000															
3	10.000															
4	30.000															
<b>Valor de campo único</b> (Id. único) Busca filas en clases de entidad y tablas independientes que contengan valores no únicos en un campo o en una lista de campos editables.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>CLASE DE ENTIDAD 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>18</td> </tr> </tbody> </table>	CLASE DE ENTIDAD 1	7	25	8	18	9	18								
CLASE DE ENTIDAD 1																
7	25															
8	18															
9	18															

## COMPROBACIONES DE INTEGRIDAD DE LA ENTIDAD

<b>Cambio de elevación del vértice adyacente</b> Busca vértices para entidades de polilínea o polígono con cambios de elevación (valor z) mayores que la tolerancia especificada.									
<b>Comprobar geometría</b> (geometría no válida) Busca entidades cuya geometría esté vacía, no exista, o no sea simple, así como entidades con contornos vacíos.	<table border="1"> <thead> <tr> <th>OBJECTO</th> <th>SHAPE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>POLILÍNEA</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>POLILÍNEA</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>NULO</td> </tr> </tbody> </table>	OBJECTO	SHAPE	1	POLILÍNEA	2	POLILÍNEA	3	NULO
OBJECTO	SHAPE								
1	POLILÍNEA								
2	POLILÍNEA								
3	NULO								
<b>Recortes</b> Busca segmentos donde el ángulo entre los segmentos de un polígono o polilínea está por debajo de un valor mínimo especificado.									
<b>Vértice duplicado</b> Busca vértices de la misma entidad que están ordenados o están dentro de una tolerancia especificada entre sí.									
<b>Evaluar extensión</b> Busca entidades en las que las propiedades de extensión (x e y) estén dentro de los parámetros especificados.									
<b>Evaluar recuento de partes</b> Busca entidades cuyo recuento de partes esté dentro de un valor especificado.									
<b>Evaluar recuento de vértices</b> Busca entidades poligonales o de polilínea con un recuento de vértices dentro de una tolerancia especificada.									
<b>Evaluar los valores Z</b> Busca entidades cuyos valores z estén dentro de un rango especificado.									
<b>Segmento no lineal</b> Busca entidades poligonales o de polilínea que contengan segmentos no lineales como arcos y curvas.									
<b>Muestreo</b> Genera un muestreo estadístico de entidades o registros de una o más capas o tablas.									

## COMPROBACIONES DE EVENTOS

<b>Evento en evento</b> Busca eventos con referencias lineales que se superponen con otros eventos basándose en una relación definida por el usuario.	
<b>Eventos no válidos</b> Busca los eventos con referencias lineales que no tienen una ruta asociada (eventos huérfanos) o contienen valores de medición no válidos. La comprobación también identifica los huecos o las superposiciones entre eventos de la misma ruta o de varias rutas.	

## COMPROBACIONES DE GEODATABASE

<b>Relación</b> Busca filas en clases de entidad y tablas independientes que infrinjan la cardinalidad o las reglas de relación definidas en una clase de relación.	
<b>Reglas de topología</b> Busca la geometría de las entidades que no cumplen las reglas de topología y que han sido definidas para un dataset de entidades en la geodatabase.	

## COMPROBACIONES DE POLÍGONOS

<b>Evaluar el área y perímetro del polígono</b> Busca entidades de polígono, parte, anillo o segmento cuya área o perímetro esté dentro de un rango especificado.	
<b>Entidad de agujero no válida</b> Busca las entidades que intersequen con agujeros de entidades de polígono.	
<b>Polígono multiparte</b> Busca entidades de polígono que tengan más de una parte y entidades de polígono con agujeros. Nota: consulte la comprobación Evaluar recuento de partes para encontrar un recurso equivalente en los flujos de trabajo de ArcGIS Pro y ArcGIS Enterprise.	
<b>Superposición/espacio entre polígonos</b> Busca superposiciones o huecos entre entidades poligonales con una ratio de delgadez inferior a la especificada. Nota: consulte la comprobación Falsa superposición/espacio entre polígonos para encontrar un recurso equivalente en los flujos de trabajo de ArcGIS Pro y ArcGIS Enterprise.	
<b>Polígono sin cerrar</b> (anillo de polígono cerrado) Busca anillos sin cerrar en entidades poligonales.	
<b>Falso polígono</b> Busca polígonos que tengan un ratio de delgadez (T) inferior al especificado y, opcionalmente, cuya área esté dentro de un umbral especificado.	
<b>Límites de polígono innecesarios</b> Busca geometrías de borde de polígonos que compartan un límite y una atribución idéntica.	

## LEYENDA

<b>TRABAJO POR LOTES DE REVIEWER</b> Los trabajos por lotes de Reviewer contienen comprobaciones de Data Reviewer configuradas que validan las entidades almacenadas en clases de entidades de la geodatabase, tablas independientes y shapefiles. Los trabajos por lotes se crean utilizando herramientas de ArcMap™ y se preservan como un archivo .rbj que se puede compartir mediante plantillas de proyecto y paquetes en ArcGIS Pro.
<b>REGLAS DE REVIEWER EN UNA GEODATABASE</b> Las reglas de geodatabase de Reviewer son comprobaciones de Data Reviewer configuradas que evalúan la calidad de las entidades y las filas almacenadas en una geodatabase. Las reglas se crean utilizando herramientas de ArcGIS Pro y admiten los flujos de trabajo de la regla de atributo de restricción y la regla de atributo de validación. Las reglas se almacenan en una geodatabase que se puede compartir mediante la exportación como un archivo de documento de espacio de trabajo CSV o XML.

## COMPROBACIONES DE POLILÍNEAS

<b>Evaluar la longitud de la polilínea</b> Busca segmentos, partes o entidades de polilínea con una longitud de línea dentro de una tolerancia especificada.	
<b>Buscar nodos colgados</b> Busca entidades de polilínea con nodos que están dentro de una tolerancia definida por el usuario pero que no están conectados a otras entidades poligonales o de polilínea.	
<b>Monotonía</b> Busca en las polilíneas habilitadas para z o m vértices que no tengan valores estrictamente crecientes o decrecientes o cuyas tendencias se basen en condiciones específicas.	
<b>Línea multiparte</b> Busca entidades de polilínea con más de una parte. Nota: consulte la comprobación Evaluar recuento de partes para encontrar un recurso equivalente en los flujos de trabajo de ArcGIS Pro y ArcGIS Enterprise.	
<b>Buscar polilíneas desconectadas</b> (huérfanas) Busca entidades de polilínea que no están conectadas a otras entidades del mismo origen de datos o de otros orígenes de datos.	
<b>Polilínea o ruta cerrada sobre sí misma</b> Buscar rutas o líneas en entidades de polilínea que se cierren sobre sí mismas.	
<b>Nodos innecesarios</b> Busca entidades que compartan un nodo y tengan atributos idénticos en campos editables.	

## COMPROBACIONES DE RELACIÓN ESPACIAL

<b>Compuesta</b> Busca entidades o filas basadas en el resultado de varias comprobaciones de Reviewer.	
<b>Z diferente en la intersección</b> Busca dos entidades de línea intersectadas cuya diferencia en el valor z esté dentro de los valores mínimo y máximo de tolerancia especificados en el punto en el que se intersectan.	
<b>Entidad duplicada</b> Busca entidades del mismo tipo de geometría que se ordenan y, de manera opcional, comparten atributos.	
<b>Evaluar recuento de intersecciones</b> Busca vértices de entidades de polilínea en una clase de entidad que intersequen con las intersecciones de las entidades de la segunda clase de entidad un número específico de veces.	
<b>Entidad sobre entidad</b> (Geometría en geometría) Busca entidades que tengan una relación específica, ya sea desde dos capas de entidades o dentro de la misma capa de entidades.	
<b>Intersección sobre geometría</b> Busca geometrías con entidades de la clase de entidad 1 que intersequen con las intersecciones de las entidades de las clases de entidad 2 y 3.	
<b>Valencia</b> Busca puntos o nodos de entidades lineales que intersequen con una cantidad específica de entidades lineales.	