

Data Reviewer for ArcGIS® Pro チェック

イベントチェック

イベント間 ユーザー定義のリレーションシップに基づいて、他のイベントをオーバーレイするリファレンス イベントを検索します。	
無効なイベント 関連するルートを含まない (孤立イベント) または無効なメジャー値を含むリファレンス イベントを検索します。このチェックは、同じルート内または複数のルート全体におけるイベント間の隙間または重なりも識別します。	

ポリゴン チェック

ポリゴンの周長および面積の評価 周長または面積が指定の範囲内にあるポリゴン、パート、リング、またはセグメント フィーチャを検索します	
無効なホール フィーチャ ポリゴン フィーチャ ホールと交差するフィーチャを検索します	
マルチパート ポリゴン 複数のパートを含むポリゴン フィーチャと、ホールを含むポリゴン フィーチャを検索します 注意: ArcGIS Pro および Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、【パート数の評価】チェックを参照ください	
ポリゴンの重複 / ギャップがスリパー ユーザーが指定した閾値以下の間引き率を持つ 2 つのフィーチャクラスのポリゴン フィーチャ間の重複 / ギャップジオメトリを返します	
閉じたポリゴン / リング X 値、Y 値、Z 値に基づいて、ポリゴン内で閉じていないリングを検索します	
ポリゴン スリパー 指定した間引き率 (T) 以下で、必要に応じてその面積が指定した閾値内にあるポリゴンを検索します	
不要なポリゴン境界線 共通の境界線および同じ属性を共有するポリゴンの境界ジオメトリを返します	

ポリライン チェック

ポリラインの長さの評価 ラインの長さが指定の許容範囲内にあるポリライン セグメント、パート、フィーチャを検索します	
ダングルの検索 ユーザーが定義した許容値内にある他のポリラインまたはポリゴン フィーチャと接続していないノードを持つポリライン フィーチャを検索します	
単調性 値が狭義単調増加でも狭義単調減少でもない、または値が指定した条件に基づく傾向を示している、z 対応または m 対応のポリラインの頂点を検索します	
マルチパートライン 複数のパートを持つポリライン フィーチャを検索します 注意: ArcGIS Pro および Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、【パート数の評価】チェックを参照ください	
孤立 データベース トポロジで接続されていないシングル ポリライン フィーチャを検索します	
ポリラインまたはパスの自己閉合 自己閉合しているポリライン フィーチャのパスまたはラインを検索します	
不要なノード ノードを共有し、編集可能フィールドで同じ属性を持つフィーチャを検索します	

属性チェック

ドメイン 属性フィールドに関連付けられたコード値または範囲ドメインに適合しない属性値を検索します																
クエリ属性 (SQL の実行) 行属性に対して実行されるクエリの WHERE 句に基づいてレコードを検索します																
正規表現 正規表現に違反する属性値を含むフィーチャを検索します	<table border="1"> <tr><th>フィールド</th><th>正規表現</th><th>年</th></tr> <tr><td>年</td><td>(19 20)D.D</td><td>1805</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>1972</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>2005</td></tr> <tr><td></td><td></td><td>200A</td></tr> </table>	フィールド	正規表現	年	年	(19 20)D.D	1805			1972			2005			200A
フィールド	正規表現	年														
年	(19 20)D.D	1805														
		1972														
		2005														
		200A														
サブタイプ 不適切または NULL のサブタイプ値を持つフィーチャを検索します	<table border="1"> <tr><th>サブタイプ</th></tr> <tr><td>1 高速道路</td></tr> <tr><td>2 主要道路</td></tr> <tr><td>3 一般道路</td></tr> <tr><td>4 路地</td></tr> </table>	サブタイプ	1 高速道路	2 主要道路	3 一般道路	4 路地										
サブタイプ																
1 高速道路																
2 主要道路																
3 一般道路																
4 路地																
テーブル間属性 属性がフィーチャクラスとテーブルの属性と一致し、かつ、フィーチャクラスとテーブル間の属性を比較するユーザー定義の WHERE 句に準拠している行を検索します	<table border="1"> <tr><th>フィーチャクラス</th><th>OID</th><th>縮尺</th></tr> <tr><td>1</td><td>10,000</td><td>20,000</td></tr> <tr><td>2</td><td>20,000</td><td>30,000</td></tr> <tr><td>3</td><td>10,000</td><td>30,000</td></tr> <tr><td>4</td><td>30,000</td><td>30,000</td></tr> </table>	フィーチャクラス	OID	縮尺	1	10,000	20,000	2	20,000	30,000	3	10,000	30,000	4	30,000	30,000
フィーチャクラス	OID	縮尺														
1	10,000	20,000														
2	20,000	30,000														
3	10,000	30,000														
4	30,000	30,000														
一意の ID 一連のテーブルおよびフィーチャクラス間で、一連のフィールド値が指定したワークスペース内で一意性があるかどうかをチェックします	<table border="1"> <tr><th>フィーチャクラス 1</th><th>フィーチャクラス 2</th></tr> <tr><td>7 25</td><td>1 36</td></tr> <tr><td>8 18</td><td>2 21</td></tr> <tr><td>9 18</td><td>3 18</td></tr> </table>	フィーチャクラス 1	フィーチャクラス 2	7 25	1 36	8 18	2 21	9 18	3 18							
フィーチャクラス 1	フィーチャクラス 2															
7 25	1 36															
8 18	2 21															
9 18	3 18															

フィーチャの完全性チェック

カットバック ポリゴンまたはポリラインのセグメント間の角度が指定された最小値より小さいセグメントを検索します													
頂点の重複 同じ場所に位置決めされているか、相互に指定した許容値以内にある、同一フィーチャの頂点を検索します。													
範囲評価 範囲プロパティ (X および Y) が指定したパラメーターの範囲内にあるフィーチャを検索します													
パート数の評価 パート数が指定の値以下のフィーチャを検索します													
頂点数の評価 頂点数が指定の許容値以内であるポリラインまたはポリゴン フィーチャを検索します													
Z 値の評価 Z 値が指定の範囲内であるフィーチャを検索します													
無効なジオメトリ ジオメトリが空、何も無い、または単純ではないフィーチャ、および空のエンベロープを含むフィーチャを検索します	<table border="1"> <tr><th>OBJECTID</th><th>SHAPE</th><th>FCSUBTYPE</th></tr> <tr><td>1</td><td>POLYLINE</td><td>ACQ040: BRIDGE LINE</td></tr> <tr><td>2</td><td>POLYLINE</td><td>ACQ040: BRIDGE LINE</td></tr> <tr><td>3</td><td>NULL</td><td>ACQ040: BRIDGE LINE</td></tr> </table>	OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE	1	POLYLINE	ACQ040: BRIDGE LINE	2	POLYLINE	ACQ040: BRIDGE LINE	3	NULL	ACQ040: BRIDGE LINE
OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE											
1	POLYLINE	ACQ040: BRIDGE LINE											
2	POLYLINE	ACQ040: BRIDGE LINE											
3	NULL	ACQ040: BRIDGE LINE											
非線形セグメント 円弧や曲線など、非線形セグメントを含むポリラインまたはポリゴン フィーチャを検索します													
サンプリング 1 つまたは複数のレイヤーまたはテーブルから、フィーチャまたはレコードの統計サンプリングを生成します													

ジオデータベース チェック

リレーションシップ 孤立しているレコード、またはリレーションシップ クラスで不適切な基数を含むレコードを検索します	
トポロジルール ジオデータベース内のフィーチャ データセットに対して定義されているトポロジルールに違反するフィーチャ ジオメトリを返します	

空間リレーションシップ チェック

隣接した頂点の標高 指定した許容値よりも高い標高 (Z 値) の変化を含むポリラインまたはポリゴン フィーチャの頂点を検索します	
コンボジット 1 つのチェック結果を次のチェックに入力することで、ジオメトリまたはテーブル間の複合属性チェックを満たすフィーチャを検索します	
交点の Z 値の不一致 交差する 2 つのライン フィーチャのうち、交点での Z 値の差が指定した最小 / 最大許容値内にあるものを検索します	
重複フィーチャ 配列されており、必要に応じて属性を共有する同じジオメトリタイプのフィーチャを検索します	
交差数の評価 あるフィーチャクラスのポリライン フィーチャの頂点のうち、別のフィーチャクラスのポリライン フィーチャまたはポリゴン フィーチャと指定した回数だけ交差する頂点を検索します	
フィーチャ間 (ジオメトリ間) 2 つのフィーチャ レイヤーから、または同じフィーチャ レイヤー内で、特定のリレーションシップを持つフィーチャを検索します	
ジオメトリの交差 フィーチャクラス 2 および 3 のフィーチャのインターセクションと交差する、フィーチャクラス 1 のフィーチャのジオメトリを返します	
結合値 指定数の線形フィーチャと交差する線形フィーチャのポイントまたはノードを検索します	

凡例

	レビューアー バッチ ジョブ レビューアー バッチ ジョブには、ジオデータベース フィーチャクラス、スタンドアロン テーブル、およびシェープファイルに格納されたフィーチャを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックが含まれています。バッチ ジョブは ArcMap のツールを使用して作成され、*.rbj ファイルとして保存されます。これは、ArcGIS Pro でプロジェクト テンプレートおよびパッケージを使用して共有できます。
	ジオデータベース内のレビューアー ルール レビューアー マップ ルールは、ジオデータベース フィーチャクラスとスタンドアロン テーブルを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックです。ルールは ArcGIS Pro のツールを使用して作成され、ジオデータベースに格納されます。これは、カンマ区切り値ファイル (*.csv) または XML ワークスペース ドキュメント ファイル (*.xml) にエクスポートすることで共有できます。
	マップ内のレビューアー ルール レビューアー マップ ルールは、マップ内で参照されるフィーチャ レイヤーを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックです。ルールは ArcGIS Pro のツールを使用して作成され、マップ内に格納されます。これは、ArcGIS Pro でプロジェクト テンプレートおよびパッケージ、マップ ファイルおよびパッケージ、レイヤー ファイルおよびパッケージを使用して共有できます。