

Data Reviewer for ArcGIS Pro チェック

イベントチェック

イベント間 ユーザー定義されたリレーションシップに基づき、他のイベントにオーバーレイされるリニアリファレンス イベントを検査します。	
無効なイベント 関連するルートを含まない (孤立イベント) または無効なメジャー値を含むリニアリファレンス イベントを検査します。このチェックは、同じルート内または複数のルート全体におけるイベント間のギャップまたはオーバーラップも識別します。	

ポリゴン チェック

ポリゴンの周長および面積の評価 周長または面積が指定の範囲内にあるポリゴン、パート、リング、またはセグメント フィーチャを検査します。	
無効なホール フィーチャ ポリゴン フィーチャ ホールと交差するフィーチャを検査します。	
マルチパート ポリゴン 複数のパートを含むポリゴン フィーチャと、ホールを含むポリゴン フィーチャを検査します。 注意: ArcGIS Pro および Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、[パート数の評価] チェックをご参照ください。	
ポリゴン オーバーラップ / ギャップがスリパー 指定した開き率を下回るポリゴン フィーチャ間のオーバーラップまたはギャップを検査します。 注意: ArcGIS Pro および Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、[ポリゴン オーバーラップがスリパー] と [ポリゴン ギャップがスリパー] チェックをご参照ください。	
未閉合のポリゴン (開じたポリゴンリング) ポリゴン フィーチャ内の閉じていないリングを検査します。	
ポリゴンがスリパー 指定した開き率 (T) 以下で、必要に応じてその面積が指定した範囲内にあるポリゴンを検査します。	
不要なポリゴン境界 共通の境界線および同じ属性を共有するポリゴンの境界ジオメトリを返します。	

ポリライン チェック

ポリライン長の評価 ラインの長さが指定の許容範囲内にあるポリライン セグメント、パート、フィーチャを検査します。	
ダンダルの検索 ユーザーが定義した許容値内にある他のポリラインまたはポリゴン フィーチャと接続していないノードを持つポリライン フィーチャを検査します。	
単調性 値が狭義単調増加でも狭義単調減少でもない、または値が指定した条件に基づく傾向を示している、z 対応または m 対応のポリラインの頂点を検査します。	
マルチパートライン 複数のパートを持つポリライン フィーチャを検査します。 注意: ArcGIS Pro および Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、[パート数の評価] チェックをご参照ください。	
未接続ポリライン (孤立) の検索 同じまたは他のデータ ソース内で他のフィーチャに接続されていないポリラインフィーチャを検査します。	
ポリラインまたはバスの自己閉合 閉合しているポリライン フィーチャのバスまたはラインを検査します。	
不要なノード ノードを共有し、編集可能フィールドで同じ属性を持つフィーチャを検査します。	

属性チェック

ドメイン 属性フィールドに関連付けられたコード値または範囲ドメインに適合しない属性値を検査します。	<table border="1"><thead><tr><th>土地利用</th><th>説明</th></tr></thead><tbody><tr><td>000</td><td>未分類</td></tr><tr><td>AGR</td><td>農業</td></tr><tr><td>SDP</td><td>計画</td></tr><tr><td>IND</td><td>工業</td></tr></tbody></table>	土地利用	説明	000	未分類	AGR	農業	SDP	計画	IND	工業		
土地利用	説明												
000	未分類												
AGR	農業												
SDP	計画												
IND	工業												
クエリ属性 (SQL の実行) 行属性に対して実行される WHERE 句に基づいてレコードを検査します。													
正規表現 正規表現に違反する属性値を含むフィーチャを検査します。	<table border="1"><thead><tr><th>フィールド</th><th>正規表現</th><th>年</th></tr></thead><tbody><tr><td>1805</td><td>(19/20)/D/D</td><td>1972</td></tr><tr><td>2005</td><td></td><td>2000A</td></tr></tbody></table>	フィールド	正規表現	年	1805	(19/20)/D/D	1972	2005		2000A			
フィールド	正規表現	年											
1805	(19/20)/D/D	1972											
2005		2000A											
サブタイプ 不適切または NULL のサブタイプ値を持つフィーチャを検査します。	<table border="1"><thead><tr><th>サブタイプ</th></tr></thead><tbody><tr><td>1 高速道路</td></tr><tr><td>2 主要道路</td></tr><tr><td>3 一般道路</td></tr><tr><td>4 路地</td></tr></tbody></table>	サブタイプ	1 高速道路	2 主要道路	3 一般道路	4 路地							
サブタイプ													
1 高速道路													
2 主要道路													
3 一般道路													
4 路地													
テーブル間属性 属性がフィーチャクラスやテーブルの属性と一致し、かつ、フィーチャクラスやテーブル間の属性を比較するユーザー定義の WHERE 句に準拠している行を返します。	<table border="1"><thead><tr><th>フィーチャクラス</th><th>縮尺</th></tr></thead><tbody><tr><td>OID</td><td>20,000</td></tr><tr><td>1</td><td>10,000</td></tr><tr><td>2</td><td>20,000</td></tr><tr><td>3</td><td>10,000</td></tr><tr><td>4</td><td>30,000</td></tr></tbody></table>	フィーチャクラス	縮尺	OID	20,000	1	10,000	2	20,000	3	10,000	4	30,000
フィーチャクラス	縮尺												
OID	20,000												
1	10,000												
2	20,000												
3	10,000												
4	30,000												
個別値 (一意の ID) 一連のテーブルおよびフィーチャクラス間で、一連のフィールド値が指定したワークスペース内で一意性があるかどうかを検査します。	<table border="1"><thead><tr><th>フィーチャクラス 1</th><th>フィーチャクラス 2</th></tr></thead><tbody><tr><td>7 25</td><td>1 36</td></tr><tr><td>8 18</td><td>2 21</td></tr><tr><td>9 18</td><td>3 18</td></tr></tbody></table>	フィーチャクラス 1	フィーチャクラス 2	7 25	1 36	8 18	2 21	9 18	3 18				
フィーチャクラス 1	フィーチャクラス 2												
7 25	1 36												
8 18	2 21												
9 18	3 18												

フィーチャの完全性チェック

カットバック ポリゴンまたはポリラインのセグメント間の角度が指定された最小値より小さいセグメントを検査します。													
重複頂点 同じ位置にあるか、互いに指定の許容範囲内にある同じフィーチャ内の頂点を検査します。													
範囲の評価 範囲プロパティ (X および Y) が指定したパラメーターの範囲内にあるフィーチャを返します。													
パート数の評価 パート数が指定の値以下のフィーチャを検査します。													
頂点数の評価 頂点数が指定の許容範囲内にあるポリライン フィーチャまたはポリゴンフィーチャを検査します。													
Z 値の評価 Z 値が指定の範囲内であるフィーチャを検査します。													
無効なジオメトリ ジオメトリが空、何も無い、または単純ではないフィーチャ、および空のエンベロープを含むフィーチャを検査します。	<table border="1"><thead><tr><th>OBJECTID</th><th>SHAPE</th><th>FCSUBTYPE</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>POLYLINE</td><td>AQ040-BRIDGE LINE</td></tr><tr><td>2</td><td>POLYLINE</td><td>AQ040-BRIDGE LINE</td></tr><tr><td>3</td><td>NULL</td><td>AQ040-BRIDGE LINE</td></tr></tbody></table>	OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE	1	POLYLINE	AQ040-BRIDGE LINE	2	POLYLINE	AQ040-BRIDGE LINE	3	NULL	AQ040-BRIDGE LINE
OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE											
1	POLYLINE	AQ040-BRIDGE LINE											
2	POLYLINE	AQ040-BRIDGE LINE											
3	NULL	AQ040-BRIDGE LINE											
非線形セグメント 円弧や曲線など、非線形セグメントを含むポリラインまたはポリゴンフィーチャを見つけます。													
サンプリング 1 つまたは複数のレイヤーまたはテーブルから、フィーチャまたはレコードの統計サンプリングを生成します。													

ジオデータベース チェック

リレーションシップのチェック 孤立しているレコード、またはリレーションシップクラスで不適切な基数を含むレコードを検査します。	
トポロジール ジオデータベースに違反するフィーチャ ジオメトリに対して定義されているトポロジールに違反するフィーチャ ジオメトリを返します。	

空間リレーションシップ チェック

隣接した頂点の標高 指定した許容値よりも高い標高 (Z 値) の変化を含むポリラインまたはポリゴン フィーチャの頂点を検査します。	
コンボジット 1 つのチェック結果を次のチェックに入力することで、ジオメトリまたはテーブル間の複合属性チェックを満たすフィーチャを検査します。	
交点の Z 値の不一致 交差する 2 つのライン フィーチャのうち、交点での Z 値の差が指定した最小 / 最大許容値内にあるものを検査します。	
重複フィーチャ 配列に応じて属性を共有する同じジオメトリ タイプのフィーチャを検査します。	
交差数の評価 あるフィーチャクラスのポリライン フィーチャの頂点のうち、別のフィーチャクラスのポリライン フィーチャまたはポリゴン フィーチャと指定した回数だけ交差する頂点を検査します。	
フィーチャ間 (ジオメトリ間) 2 つのフィーチャレイヤーから、または同じフィーチャレイヤー内で、特定のリレーションシップを持つフィーチャを検査します。	
ジオメトリの交差 フィーチャクラス 2 および 3 のフィーチャのインターセクションと交差する、フィーチャクラス 1 のフィーチャのジオメトリを返します。	
結合値 指定数の線形フィーチャと交差する線形フィーチャのポイントまたはノードを検査します。	

凡例

	レビューアー バッチジョブ レビューアー バッチ ジョブには、ジオデータベース フィーチャクラス、スタンドアロン テーブル、およびシェプファイルに格納されたフィーチャを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックが含まれています。 バッチジョブは ArcMap のツールを使用して作成され、*.rbj ファイルとして保存されます。これは、ArcGIS Pro でプロジェクト テンプレートおよびパッケージを使用して共有できます。
	ジオデータベース内のレビューアー ルール レビューアー ジオデータベース ルールは、ジオデータベース フィーチャクラスとスタンドアロン テーブルを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックです。 ルールは ArcGIS Pro のツールを使用して作成され、ジオデータベースに格納されます。これは、カンマ区切り値ファイル (*.csv) または XML ワークスペース ドキュメント ファイル (*.xml) にエクスポートすることで共有できます。
	マップ内のレビューアー ルール レビューアー マップルールは、マップ内で参照されるフィーチャレイヤーを整合チェックする構成済み Data Reviewer チェックです。 ルールは ArcGIS Pro のツールを使用して作成され、マップ内に格納されます。これは、ArcGIS Pro でプロジェクト テンプレートおよびパッケージ、マップ ファイルおよびパッケージ、レイヤー ファイルおよびパッケージを使用して共有できます。