

# Data Reviewer for ArcGIS® Pro チェック

## 属性チェック

<b>ドメイン</b> 属性フィールドに関連付けられたコード値または範囲ドメインに適合しない属性値を検索します。	<table border="1"> <tr> <th>土地利用</th> <th>説明</th> </tr> <tr> <td>000 AGR</td> <td>未分類</td> </tr> <tr> <td>SPP</td> <td>農業計画</td> </tr> <tr> <td>IND</td> <td>工業</td> </tr> </table>	土地利用	説明	000 AGR	未分類	SPP	農業計画	IND	工業				
土地利用	説明												
000 AGR	未分類												
SPP	農業計画												
IND	工業												
<b>クエリ属性 (SQLの実行)</b> 行属性に対して実行される WHERE 句に基づいてレコードを検索します。	<p>タイプ=4</p>												
<b>正規表現</b> 定義されたパターンと一致しないテキスト値を含むフィーチャと行を検索します。	<table border="1"> <tr> <th>フィールド</th> <th>正規表現</th> </tr> <tr> <td>年</td> <td>(19 20)\D\D</td> </tr> </table> <p>1805 1972 2005 200A</p>	フィールド	正規表現	年	(19 20)\D\D								
フィールド	正規表現												
年	(19 20)\D\D												
<b>リレーションシップ</b> リレーションシップクラスで定義された基数またはリレーションシップルールに違反するフィーチャクラスまたはスタンドアロンテーブル内の行を検索します。	<table border="1"> <tr> <th>作物</th> </tr> <tr> <td>1 トクモロコシ</td> </tr> <tr> <td>2 米</td> </tr> <tr> <td>3 小麦</td> </tr> </table>	作物	1 トクモロコシ	2 米	3 小麦								
作物													
1 トクモロコシ													
2 米													
3 小麦													
<b>サブタイプ</b> 不適切または NULL のサブタイプ値を持つフィーチャを検索します。	<table border="1"> <tr> <th>サブタイプ</th> </tr> <tr> <td>1 高速道路</td> </tr> <tr> <td>2 主要道路</td> </tr> <tr> <td>3 一般道路</td> </tr> <tr> <td>4 路地</td> </tr> </table> <p>サブタイプ=0</p>	サブタイプ	1 高速道路	2 主要道路	3 一般道路	4 路地							
サブタイプ													
1 高速道路													
2 主要道路													
3 一般道路													
4 路地													
<b>テーブル間属性</b> 定義したリレーションシップを満たす属性値を含むフィーチャまたは行を検索し、別のフィーチャクラスまたはスタンドアロンテーブルの値と比較します。	<table border="1"> <tr> <th>フィーチャクラス</th> <th>縮尺</th> </tr> <tr> <td>OID</td> <td>縮尺</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10,000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>20,000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10,000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30,000</td> </tr> </table>	フィーチャクラス	縮尺	OID	縮尺	1	10,000	2	20,000	3	10,000	4	30,000
フィーチャクラス	縮尺												
OID	縮尺												
1	10,000												
2	20,000												
3	10,000												
4	30,000												
<b>個別フィールド値 (一意の ID)</b> 編集可能なフィールドまたはフィールドのリスト内に一意でない値を含むフィーチャクラス内またはスタンドアロンテーブル内の行を検索します。	<table border="1"> <tr> <th>フィーチャクラス 1</th> </tr> <tr> <td>7</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>18</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>18</td> </tr> </table>	フィーチャクラス 1	7	25	8	18	9	18					
フィーチャクラス 1													
7	25												
8	18												
9	18												

## イベントチェック

<b>イベント間</b> ユーザー定義されたリレーションシップに基づき、他のイベントにオーバーレイされるリニアリファレンスイベントを検索します。	<p>R=ルート E=イベント</p>
<b>孤立イベントの検索 (無効なイベント)</b> ルートフィーチャと関連性のないリニアリファレンスイベントを検索します。	<p>R=ルート E=イベント</p>
<b>イベントギャップの検索 (無効なイベント)</b> 同じルート内または複数のルートにおける同じカテゴリのイベント間のギャップを含む、リニアリファレンス イベントを検索します。	<p>R=ルート E=イベント</p>
<b>イベントオーバーラップの検索 (無効なイベント)</b> 同じルート内または複数のルートにおける同じカテゴリのイベントとオーバーラップするリニアリファレンス イベントを検索します。	<p>R=ルート E=イベント</p>
<b>無効なイベントメジャー (無効なイベント)</b> 同じルート内または複数のルートにおける無効なメジャー値を含む、リニアリファレンス イベントを検索します。	<p>R=ルート E=イベント</p>

## Z値チェック

<b>隣接した頂点の標高変化</b> 指定した許容値よりも高い標高 (Z 値) の変化を含むポリラインまたはポリゴンフィーチャの頂点を検索します。	<p>Z&lt;400'</p>
<b>交点の Z 値の不一致</b> 交差する 2 つのラインフィーチャのうち、交点での Z 値の差が指定した最小最大許容値内にあるものを検索します。	<p>5'&gt;ΔZ&lt;50'</p>
<b>Z 値の評価</b> Z 値が指定した範囲内にあるフィーチャを検索します。	

## フィーチャの完全性チェック

<b>ジオメトリのチェック (無効なジオメトリ)</b> ジオメトリが空、何もなし、または単純ではないフィーチャ、および空のエンベロープを含むフィーチャを検索します。	<table border="1"> <tr> <th>OBJECTID</th> <th>SHAPE</th> </tr> <tr> <td>1</td> <td>POLYLINE</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>POLYLINE</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>NULL</td> </tr> </table>	OBJECTID	SHAPE	1	POLYLINE	2	POLYLINE	3	NULL
OBJECTID	SHAPE								
1	POLYLINE								
2	POLYLINE								
3	NULL								
<b>カットバック</b> ポリゴンまたはポリラインのセグメント間の角度が指定された最小値より小さいセグメントを検索します。	<p>角度&lt;25°</p>								
<b>重複頂点</b> 同じ位置にあるか、互いに指定の許容範囲内にある同じフィーチャ内の頂点を検索します。									
<b>範囲の評価</b> 範囲プロパティ (X および Y) が指定したパラメーターの範囲内にあるフィーチャを返します。									
<b>パート数の評価</b> パート数が指定の値以下のフィーチャを検索します。	<p>パート&gt;3</p>								
<b>頂点数の評価</b> 頂点数が指定の許容範囲内にあるポリラインフィーチャまたはポリゴンフィーチャを検索します。	<p>頂点数&gt;2 および &lt;5</p>								
<b>非線形セグメント</b> 円弧や曲線など、非線形セグメントを含むポリラインまたはポリゴンフィーチャを見つけます。									
<b>サンプリング</b> 1 つまたは複数のレイヤーまたはテーブルから、フィーチャまたはレコードの統計サンプリングを生成します。									

## 空間リレーションシップチェック

<b>コンポジット</b> 複数のレビューアー チェックから得た結果に基づいてフィーチャまたは行を特定します。	<p>フィーチャ間 1 フィーチャ間 2</p>
<b>重複フィーチャ (重複ジオメトリ)</b> 重複するジオメトリと属性値を含むフィーチャを検索します。	
<b>交差数の評価</b> あるフィーチャクラスのポリラインフィーチャの頂点のうち、別のフィーチャクラスのポリラインフィーチャまたはポリゴンフィーチャと指定した回数だけ交差する頂点を検索します。	<p>交差数&gt;3</p>
<b>フィーチャ間 (ジオメトリ間)</b> 2 つのフィーチャレイヤーから、または同じフィーチャレイヤー内で、特定のリレーションシップを持つフィーチャを検索します。	
<b>ジオメトリの交差</b> フィーチャクラス 2 および 3 のフィーチャの交点と交差する、フィーチャクラス 1 のフィーチャを含むジオメトリを検索します。	
<b>トポロジール</b> ジオデータベース内のフィーチャデータセットに対して定義されているトポロジールに違反するフィーチャジオメトリを返します。	
<b>結合値</b> 指定数の線形フィーチャと交差する線形フィーチャのポイントまたはノードを検索します。	<p>ポイントの結合値 1 結合値 3</p>

## ポリラインチェック

<b>ポリライン長の評価</b> ラインの長さが指定の許容範囲内にあるポリライン セグメント、パート、フィーチャを検索します。	<p>長さ&lt;20</p>
<b>ダングルの検索</b> ユーザーが定義した許容値内にある他のポリラインまたはポリゴンフィーチャと接続していないノードを持つポリライン フィーチャを検索します。	
<b>未接続ポリライン (孤立) の検索</b> 同じまたは他のデータソース内で他のフィーチャに接続されていないポリラインフィーチャを検索します。	
<b>単調性</b> 値が狭義単調増加でも狭義単調減少でもない、または値が指定した条件に基づく傾向を示している、z 対応または m 対応のポリラインの頂点を検索します。	
<b>マルチパート ポリライン</b> 複数のパートを持つポリラインフィーチャを検索します。 注意: ArcGIS Pro および ArcGIS Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、パート数の評価チェックをご参照ください。	<p>パート&gt;1</p>
<b>ポリラインまたはバスの自己閉合</b> 閉合しているポリラインフィーチャのバスまたはラインを検索します。	<p>p1 p2 p3 p4</p>
<b>不要なノード</b> ノードを共有し、編集可能フィールドで同じ属性を持つフィーチャを検索します。	

## ポリゴンチェック

<b>ポリゴンの周長および面積の評価</b> 周長または面積が指定の範囲内にあるポリゴン、パート、リング、またはセグメント フィーチャを検索します。	<p>面積: 4 面積: 5 面積: 9 面積: 1 &gt;3および&gt;8</p>
<b>無効なホールフィーチャ</b> ポリゴンフィーチャ ホールと交差するフィーチャを検索します。	
<b>マルチパート ポリゴン</b> 複数のパートを含むポリゴンフィーチャと、ホールを含むポリゴンフィーチャを検索します。 注意: ArcGIS Pro および ArcGIS Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、パート数の評価チェックをご参照ください。	
<b>ポリゴン オーバーラップ/ギャップがスリパー</b> 指定した開引き率を下回るポリゴンフィーチャ間のオーバーラップまたはギャップを検索します。 注意: ArcGIS Pro および ArcGIS Enterprise のワークフローにおける同等の機能については、ポリゴン オーバーラップがスリパーとポリゴンギャップがスリパーチェックをご参照ください。	
<b>未閉合のポリゴン (閉じたポリゴンリング)</b> ポリゴンフィーチャ内の閉じていないリングを検索します。	
<b>ポリゴンがスリパー</b> 指定した開引き率 (T) 以下で、必要に応じてその面積が指定した範囲内にあるポリゴンを検索します。	<p>T</p>
<b>不要なポリゴン境界</b> 共通の境界線および同じ属性を共有するポリゴンの境界ジオメトリを返します。	

## 凡例

	<b>レビューアー バッチジョブ</b> レビューアー バッチジョブには、ジオデータベースフィーチャクラス、スタンドアロンテーブル、およびシェープファイルに格納されたフィーチャを検証する構成済み Data Reviewer チェックが含まれています。 バッチジョブは ArcMap™ のツールを使用して作成され、.job ファイルとして保存されます。これは、ArcGIS Pro でプロジェクト テンプレートおよびパッケージを使用して共有できます。
	<b>ジオデータベース内のレビューアー ルール</b> レビューアー ジオデータベース ルールは、ジオデータベースに保存されたフィーチャと行の品質を評価する構成済み Data Reviewer のチェックです。ルールは ArcGIS Pro のツールを使用して作成され、制約属性ルールと検証属性ルールの両方のワークフローをサポートします。ルールはジオデータベースに格納され、CSV または XML ワークスペースドキュメント ファイルとしてエクスポートすることで共有できます。