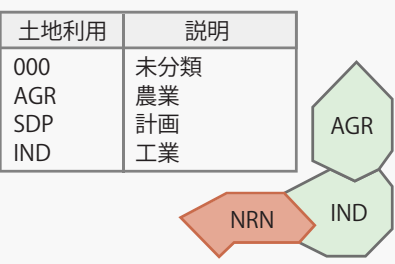
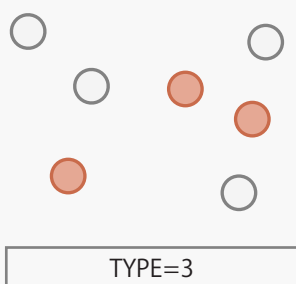
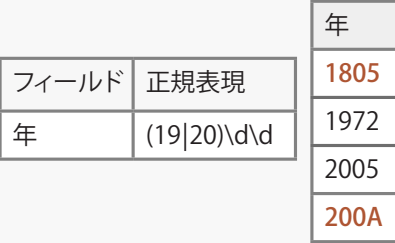
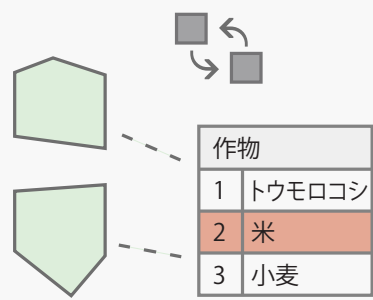
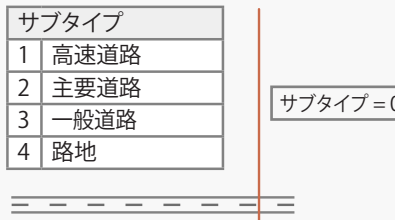
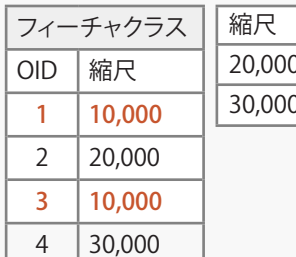
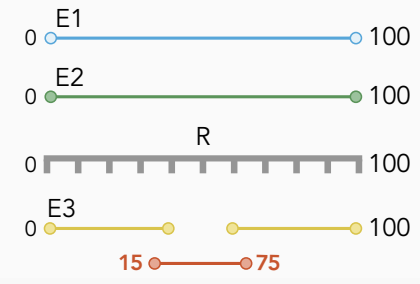
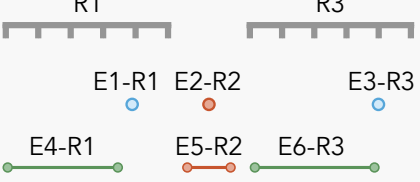
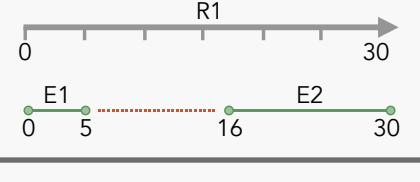
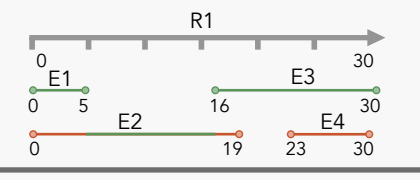
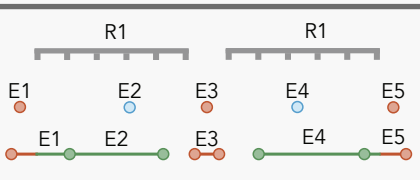




ドメイン 属性フィールドに関連付けられたコード値または範囲ドメインに適合しない属性値を検索します。	
クエリー属性 行属性に対して実行される SQL 式に基づいてレコードを検索します。	
正規表現 定義されたパターンと一致しないテキスト値を含むフィーチャと行を検索します。	
リレーションシップ リレーションシップ クラスで定義された基数またはリレーションシップルールに違反するフィーチャクラスまたはスタンドアロン テーブル内の行を検索します。	
サブタイプ 不適切または NULL のサブタイプ値を持つフィーチャを検索します。	
テーブル間属性 定義したリレーションシップを満たす属性値を含むフィーチャまたは行を検索し、別のフィーチャクラスまたはスタンドアロン テーブルの値と比較します。	
一意のフィールド値 編集可能なフィールドまたはフィールドのリスト内に一意でない値を含むフィーチャクラス内またはスタンドアロン テーブル内の行を検索します。	

ポリゴンの周長および面積の評価 ポリゴン全体またはポリゴンの個々のパート/セグメントの面積または周長に基づいて、ポリゴンフィーチャを検索します。	
ホールがあるポリゴンを検索 ホールがあるポリゴンフィーチャを検索します。	
ポリゴンギャップがスリパー 指定された間引き率を下回るポリゴンフィーチャ間のギャップを検索します。	
ポリゴンの重複がスリパー 指定された間引き率を下回るポリゴンフィーチャ間のオーバーラップを検索します。	
ポリゴンスリパー 指定した間引き率 (T) 以下で、必要に応じてその面積が指定した閾値内にあるポリゴンを検索します。	
未閉合のポリゴン ポリゴンフィーチャ内の閉じていないリングを検索します。	
不要なポリゴン境界 共通の境界線および同じ属性を共有するポリゴンの境界ジオメトリを返します。	

イベント間 ユーザー定義されたリレーションシップに基づき、他のイベントにオーバーレイされるリニア リファレンス イベントを検索します。   R = ルート E = イベント	 E3はNULL、E1はNULLでない、E2はNULLでない
孤立イベントの検索 ルート フィーチャと関連性のないリニア リファレンス イベントを検索します。   R = ルート E = イベント	
イベントギャップの検索 同じルート内または複数のルートにおける同じカテゴリーのイベント間のギャップを含む、リニア リファレンス イベントを検索します。   R = ルート E = イベント	
イベント オーバーラップの検索 同じルート内または複数のルートにおける同じカテゴリーのイベントとオーバーラップするリニア リファレンス イベントを検索します。   R = ルート E = イベント	
無効なイベント メジャー 同じルート内または複数のルートにおける無効なメジャー値を含む、リニア リファレンス イベントを検索します。   R = ルート E = イベント	

ポリライン長の評価 ラインの長さが指定の許容範囲内にあるポリライン セグメント、パート、フィーチャを検索します。	
ダンゲルの検索 ユーザーが定義した許容値内にあるが他のポリラインまたはポリゴンフィーチャと接続していないノードを持つポリラインフィーチャを検索します。	
未接続ポリラインの検索 同じまたは他のデータ ソース内で他のフィーチャに接続されていないポリライン フィーチャを検索します。	
単調性 値が狭義単調増加でも狭義単調減少でもない、または値が指定した条件に基づく傾向を示している、z 対応または m 対応のポリラインの頂点を検索します。	
ポリラインまたはバスの自己閉合 閉合しているポリライン フィーチャのバスまたはラインを検索します。	
不要なノード ノードを共有し、編集可能フィールドで同じ属性を持つフィーチャを検索します。	



検証属性ルール

Data Reviewer ベースの検証属性ルールは、ジオデータベース内に保持されるフィーチャと行の品質を評価します。ルールは ArcGIS Pro を使用して作成され、検証されるフィーチャと同じジオデータベースに保存されます。フィーチャまたは行が検証され、エラーが検出された場合、システムはジオデータベース内にエラー レコードを生成します。



制約属性ルール

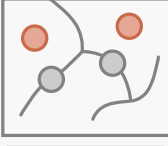
Data Reviewer ベースの制約属性ルールは、確立されたルールに違反する編集を拒否することで、編集時のフィーチャと行の品質を維持します。これらのルールは ArcGIS Pro を使用して作成され、検証されるフィーチャと同じジオデータベースに保存されます。ルールが破れると編集がブロックされ、エラー メッセージが返されます。



データチェックの実行

このワークフローは、Data Reviewer チェックを通してフィーチャの品質の評価を可能にします。ルールは、マップのフィーチャを評価するために、ArcGIS Pro で対話形式で作成されます。フィーチャまたは行がルールに違反する場合、準拠しないフィーチャを表示するために、マップにレイヤーが追加されます。

ジオメトリ チェック ジオメトリが空、何もない、または単純ではないフィーチャ、および空のエンベロープを含むフィーチャを検索します。	<table border="1"> <thead> <tr> <th>OBJECTID</th><th>SHAPE</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>POLYLINE</td></tr> <tr> <td>2</td><td>POLYLINE</td></tr> <tr> <td>3</td><td>NULL</td></tr> </tbody> </table>	OBJECTID	SHAPE	1	POLYLINE	2	POLYLINE	3	NULL
OBJECTID	SHAPE								
1	POLYLINE								
2	POLYLINE								
3	NULL								
カットバック ポリゴンまたはポリラインのセグメント間の角度が指定された最小値より小さいセグメントを検索します。	角度 <25°								
重複頂点 同じ位置にあるか、互いに指定の許容範囲内にある同じフィーチャ内の頂点を検索します。									
パート数の評価 パート数が指定の値以下のフィーチャを検索します。	パート >1								
頂点数の評価 頂点の数が指定の許容範囲内にあるポリライン フィーチャまたはポリゴン フィーチャを検索します。	頂点数 >2 および <5								
非線形セグメント 円弧や曲線など、非線形セグメントを含むポリラインまたはポリゴン フィーチャを見つけます。									

コンボジット 複数の Data Reviewer チェックから得た結果に基づいてフィーチャまたは行を特定します。	 フィーチャ間 1  フィーチャ間 2
重複フィーチャ 重複するジオメトリと属性値を含むフィーチャを検索します。	

隣接した頂点の標高変化 指定した許容値よりも高い標高 (Z 値) の変化を含むポリラインまたはポリゴンフィーチャの頂点を検索します。	
交点の Z 値の不一致 交点において Z 値の差が指定された最小/最大範囲内にある、2 つの交差するライン フィーチャを検索します。	
Z 値の評価 Z 値が指定の範囲内にあるフィーチャを検索します。	



**THE
SCIENCE
OF
WHERE®**

esri.com/datareviewer