

Проверки Data Reviewer for ArcGIS Pro

ПРОВЕРКИ СОБЫТИЙ

<p>Событие на событие</p> <p>Находит события в системе линейных координат, которые перекрывают другие события, на основании заданного пользователем отношения.</p>	
<p>Некорректные события</p> <p>Находит события в системе линейных координат, для которых отсутствует связанный с ними маршрут (несвязанные события), или которые содержат некорректное измерение. Проверка также идентифицирует пробелы или разрывы между событиями в пределах одного маршрута или по нескольким маршрутам.</p>	

ПРОВЕРКИ ПОЛИГОНОВ

<p>Оценка периметра и площади полигона</p> <p>Находит полигоны, части, кольца или сегменты тех пространственных объектов, площадь или периметр которых укладываются в указанный диапазон.</p>	
<p>Некорректные объекты с пробелами</p> <p>Находит объекты, пересекающиеся с отверстиями в полигональных объектах.</p>	
<p>Составной полигон</p> <p>Находит полигональные объекты, состоящие из нескольких частей, и полигональные объекты с отверстиями.</p> <p><i>Примечание:</i> См. проверку <i>Оценка количества частей</i> с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и Enterprise.</p>	
<p>Перекрывание/Разрыв полигона в виде осколка</p> <p>Находит перекрывания или пробелы между полигональными объектами ниже указанного коэффициента тонкости.</p> <p><i>Примечание:</i> См. проверки <i>Перекрывание полигонов - осколочный полигон</i> и <i>Пробел полигона является осколочным</i> с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и Enterprise.</p>	
<p>Незамкнутый полигон (Кольцо полигона замкнуто)</p> <p>Находит незамкнутые кольца в полигональных объектах.</p>	
<p>Полигон является осколочным</p> <p>Находит полигоны меньше заданного коэффициента тонкости (t) и, дополнительно, те, размер которых меньше указанного порогового значения.</p>	
<p>Лишние границы полигона</p> <p>Возвращает геометрию границ для полигонов, имеющих общие границы и идентичные атрибуты.</p>	

ПРОВЕРКИ ПОЛИЛИНИЙ

<p>Оценка длины полилинии</p> <p>Находит полилинейные сегменты, части или объекты с длиной линии в пределах указанного допуска.</p>	
<p>Найти висячие узлы</p> <p>Находит полилинейные объекты, которые имеют узлы, находящиеся в пределах заданного допуска, но не соединенные с другими полилинейными или полигональными объектами.</p>	
<p>Монотонность</p> <p>Производит поиск линейных объектов с m- и z-значениями, значения в вершинах которых на каком-то участке перестают все время увеличиваться или уменьшаться или изменяться определенным образом.</p>	
<p>Составная линия</p> <p>Находит полилинейные объекты, состоящие из нескольких частей.</p> <p><i>Примечание:</i> См. проверку <i>Оценка количества частей</i> с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и Enterprise.</p>	
<p>Найти несоединенные полилинии (Висячие)</p> <p>Найти несоединенные объекты, не соединенные с другими объектами в том же или разных источниках данных.</p>	
<p>Полилиния или путь, замкнутые на себя</p> <p>Находит части или линии полилинейного объекта, которые замкнуты на себя.</p>	
<p>Избыточные узлы</p> <p>Находит объекты, которые имеют общий узел и идентичные атрибуты в редактируемых полях.</p>	

ПРОВЕРКИ АТРИБУТОВ

<p>Домен</p> <p>Выполняет поиск значений, которые не соответствуют доменам кодированных значений или интервальному доменам, связанным с атрибутивным полем.</p>	<table border="1"> <tr><th>LANDUSE</th><th>ОПИСАНИЕ</th></tr> <tr><td>000</td><td>НЕКЛАССИФИЦИРОВАННО</td></tr> <tr><td>AGR</td><td>СЕЛЬСКОЕ КОЗЬСТВО</td></tr> <tr><td>SDP</td><td>ПЛАН ПРОМЫШЛЕННЫЕ</td></tr> <tr><td>IND</td><td></td></tr> </table>	LANDUSE	ОПИСАНИЕ	000	НЕКЛАССИФИЦИРОВАННО	AGR	СЕЛЬСКОЕ КОЗЬСТВО	SDP	ПЛАН ПРОМЫШЛЕННЫЕ	IND							
LANDUSE	ОПИСАНИЕ																
000	НЕКЛАССИФИЦИРОВАННО																
AGR	СЕЛЬСКОЕ КОЗЬСТВО																
SDP	ПЛАН ПРОМЫШЛЕННЫЕ																
IND																	
<p>Атрибутивный запрос (Выполнить SQL)</p> <p>Находит записи на основании условия WHERE, анализирующего атрибуты строк.</p>																	
<p>Регулярное выражение</p> <p>Находит пространственные объекты со значениями атрибутов, которые нарушают регулярное выражение.</p>	<table border="1"> <tr><th>ПОЛЕ</th><th>РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ</th><th>ГОД</th></tr> <tr><td>1</td><td>(19)ND/D</td><td>1805</td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td>1972</td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td>2005</td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td>200A</td></tr> </table>	ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД	1	(19)ND/D	1805	2		1972	3		2005	4		200A	
ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД															
1	(19)ND/D	1805															
2		1972															
3		2005															
4		200A															
<p>Подтип</p> <p>Находит объекты с значениями подтипа null или неправильными.</p>	<table border="1"> <tr><th>ПОДТИПЫ</th></tr> <tr><td>1 АВТОСТРАДЫ</td></tr> <tr><td>2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ</td></tr> <tr><td>3 УЛИЦЫ</td></tr> <tr><td>4 АЛЛЕИ</td></tr> </table>	ПОДТИПЫ	1 АВТОСТРАДЫ	2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ	3 УЛИЦЫ	4 АЛЛЕИ											
ПОДТИПЫ																	
1 АВТОСТРАДЫ																	
2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ																	
3 УЛИЦЫ																	
4 АЛЛЕИ																	
<p>Таблица на таблицу атрибутов</p> <p>Возвращает строки, атрибуты которых совпадают с атрибутами таблицы или класса пространственных объектов и/или соответствуют определенному пользователем выражению WHERE, сравнивающему атрибуты между таблицами и/или классами пространственных объектов.</p>	<table border="1"> <tr><th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ</th><th>МАСШТАБ</th></tr> <tr><td>1</td><td>10 000</td></tr> <tr><td>2</td><td>20 000</td></tr> <tr><td>3</td><td>10 000</td></tr> <tr><td>4</td><td>30 000</td></tr> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ	1	10 000	2	20 000	3	10 000	4	30 000						
КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ																
1	10 000																
2	20 000																
3	10 000																
4	30 000																
<p>Уникальные значения (Уникальный ID)</p> <p>Проверяет значения набора (уникальный ID) и классов пространственных объектов в пределах заданной рабочей области на уникальность.</p>	<table border="1"> <tr><th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1</th><th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ 2</th></tr> <tr><td>7</td><td>25</td></tr> <tr><td>8</td><td>18</td></tr> <tr><td>9</td><td>18</td></tr> <tr><td></td><td>1</td></tr> <tr><td></td><td>2</td></tr> <tr><td></td><td>3</td></tr> <tr><td></td><td>18</td></tr> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 2	7	25	8	18	9	18		1		2		3		18
КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 2																
7	25																
8	18																
9	18																
	1																
	2																
	3																
	18																

ПРОВЕРКИ ЦЕЛОСТНОСТИ ОБЪЕКТОВ

<p>Зигзаги</p> <p>Находит сегменты, где угол между сегментами полигона или полилинии меньше указанного минимального значения.</p>													
<p>Повторяющаяся вершина</p> <p>Находит вершины в одном объекте, которые имеют одинаковое положение или находятся в пределах допуска друг от друга.</p>													
<p>Оценка экстенда</p> <p>Возвращает объекты, у которых свойства экстенда (x и y) находятся в пределах заданных параметров.</p>													
<p>Оценка количества частей</p> <p>Находит объекты с количеством частей в пределах указанного значения.</p>													
<p>Оценка количества вершин</p> <p>Находит полилинейные или полигональные пространственные объекты с количеством вершин в пределах указанного допуска.</p>													
<p>Оценка Z-значений</p> <p>Находит объекты с z-значениями в пределах указанного диапазона.</p>													
<p>Некорректная геометрия</p> <p>Находит объекты с пустой, отсутствующей или не простой геометрией, а также объекты с пустыми границами области.</p>	<table border="1"> <tr><th>OBJECTID</th><th>SHAPE</th><th>FCSUBTYPE</th></tr> <tr><td>1</td><td>ПОЛИЛИНИЯ</td><td>ДЛИНА МОСТА</td></tr> <tr><td>2</td><td>ПОЛИЛИНИЯ</td><td>ДЛИНА МОСТА</td></tr> <tr><td>3</td><td>NULL</td><td>ДЛИНА МОСТА</td></tr> </table>	OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE	1	ПОЛИЛИНИЯ	ДЛИНА МОСТА	2	ПОЛИЛИНИЯ	ДЛИНА МОСТА	3	NULL	ДЛИНА МОСТА
OBJECTID	SHAPE	FCSUBTYPE											
1	ПОЛИЛИНИЯ	ДЛИНА МОСТА											
2	ПОЛИЛИНИЯ	ДЛИНА МОСТА											
3	NULL	ДЛИНА МОСТА											
<p>Нелинейный сегмент</p> <p>Находит полилинейные или полигональные объекты с нелинейными сегментами, такими как дуги или кривые.</p>													
<p>Выборка</p> <p>Генерирует статистическую выборку объектов или записей из одного или нескольких слоев либо таблиц.</p>													

ПРОВЕРКИ БАЗ ГЕОДАННЫХ

<p>Отношения</p> <p>Производит поиск "висячих" записей и записей, имеющих неверную кардинальность в классе отношений.</p>	
<p>Правила топологии</p> <p>Возвращает геометрию объектов, нарушающих правила топологии, которые определены для набора данных объектов в базе геоданных.</p>	

ПРОВЕРКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ОТНОШЕНИЙ

<p>Высота смежной вершины</p> <p>Находит вершины для полилинейных и полигональных объектов с изменением высоты (Z-значения) больше указанного допуска.</p>	
<p>Составной</p> <p>Ищет объекты, удовлетворяющие комбинированной проверке "Геометрия с геометрией" и/или "Таблица с таблицей атрибутов", путем передачи результатов одной проверки в следующую проверку.</p>	
<p>Различное Z при пересечении</p> <p>Находит два или более пересекающихся линейных объекта, у которых разница z-значений лежит в пределах заданных минимальных/максимальных значений допуска в точке, где они пересекаются.</p>	
<p>Дублирование объектов</p> <p>Находит объекты с одинаковым типом геометрии, которые имеют одинаковое положение и, дополнительно, одинаковые атрибуты.</p>	
<p>Оценка количества пересечений</p> <p>Находит вершины тех полилинейных объектов в пределах одного класса, которые пересекают полилинейные или полигональные объекты из другого класса указанного количества раз.</p>	
<p>Объект на объект (Геометрия на геометрию)</p> <p>Находит объекты с определенным пространственным отношением или из двух разных векторных слоев, или в одном и том же векторном слое.</p>	
<p>Пересечение на геометрию</p> <p>Возвращает геометрии объектов класса пространственных объектов 1, которые пересекаются с пересечениями объектов классов 2 и 3.</p>	
<p>Валентность</p> <p>Ищет точки или узлы линейных объектов, пересекающиеся с указанным числом линейных объектов.</p>	

ЛЕГЕНДА

<p>ПАКЕТНЫЕ ЗАДАНИЯ REVIEWER</p> <p>Пакетные задания Reviewer содержат настроенные проверки Data Reviewer, которые проверяют объекты, хранящиеся в классах объектов базы геоданных, автономных таблицах и шейп-файлах. Пакетные задания создаются с помощью инструментов в ArcMap и представлены в виде файла .rbj, который можно передать с помощью шаблонов проекта и пакетов в ArcGIS Pro.</p>
<p>ПРАВИЛА REVIEWER В БАЗЕ ГЕОДАННЫХ</p> <p>Правила баз геоданных Reviewer настраиваются через проверки Data Reviewer, которые проверяют классы объектов баз геоданных и автономные таблицы. Правила создаются с помощью инструментов в ArcGIS Pro и хранятся в базе геоданных, их можно передать, экспортировав в CSV-файлы (*.csv) или файлы документа рабочей области XML (.xml).</p>
<p>ПРАВИЛА REVIEWER НА КАРТЕ</p> <p>Правила карт Reviewer настраиваются с помощью проверок Data Reviewer, которые оценивают векторные слои на карте. Правила создаются с помощью инструментов ArcGIS Pro и хранятся в карте, которой можно поделиться через шаблоны и пакеты проектов, файлы и пакеты карт, файлы и пакеты слоев в ArcGIS Pro.</p>