

Проверки Data Reviewer for ArcGIS® Pro

ПРОВЕРКИ АТРИБУТОВ

<p>Домен</p> <p>Выполняет поиск значений, которые не соответствуют доменам кодированных значений или интервальным доменам, связанным с атрибутивным полем.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>LANDUSE</th> <th>ОПИСАНИЕ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>000</td> <td>НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО</td> </tr> <tr> <td>AGR</td> <td>СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО</td> </tr> <tr> <td>SDP</td> <td>ПЛАН</td> </tr> <tr> <td>IND</td> <td>ПРОМЫШЛЕННЫЕ</td> </tr> </tbody> </table>	LANDUSE	ОПИСАНИЕ	000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО	AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО	SDP	ПЛАН	IND	ПРОМЫШЛЕННЫЕ					
LANDUSE	ОПИСАНИЕ															
000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО															
AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО															
SDP	ПЛАН															
IND	ПРОМЫШЛЕННЫЕ															
<p>Атрибутивный запрос (Выполнить SQL)</p> <p>Находит записи на основании условия WHERE, анализирующего атрибуты строк.</p>	<p>ТИП = 4</p>															
<p>Регулярное выражение</p> <p>Находит объекты и строки, содержащие текстовые значения, не соответствующие заданному шаблону.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОЛЕ</th> <th>РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ</th> <th>ГОД</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ГОД</td> <td>(19 20)\D\D</td> <td>1805</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1972</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>2005</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>200A</td> </tr> </tbody> </table>	ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД	ГОД	(19 20)\D\D	1805			1972			2005			200A
ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД														
ГОД	(19 20)\D\D	1805														
		1972														
		2005														
		200A														
<p>Отношение</p> <p>Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, которые нарушают правила кардинальности или отношений, определенные в классе отношений.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КУЛЬТУРА</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 КУКУРУЗА</td> </tr> <tr> <td>2 РИС</td> </tr> <tr> <td>3 ПШЕНИЦА</td> </tr> </tbody> </table>	КУЛЬТУРА	1 КУКУРУЗА	2 РИС	3 ПШЕНИЦА											
КУЛЬТУРА																
1 КУКУРУЗА																
2 РИС																
3 ПШЕНИЦА																
<p>Подтип</p> <p>Находит объекты с значениями подтипа null или неправильными.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОДТИПЫ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 АВТОСТРАДЫ</td> </tr> <tr> <td>2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ</td> </tr> <tr> <td>3 УЛИЦЫ</td> </tr> <tr> <td>4 АЛЛЕИ</td> </tr> </tbody> </table> <p>ПОДТИП=0</p>	ПОДТИПЫ	1 АВТОСТРАДЫ	2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ	3 УЛИЦЫ	4 АЛЛЕИ										
ПОДТИПЫ																
1 АВТОСТРАДЫ																
2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ																
3 УЛИЦЫ																
4 АЛЛЕИ																
<p>Таблица на таблицу атрибутов</p> <p>Находит объекты или строки, содержащие значения атрибутов, соответствующие заданному вами отношению, и сравнивает их со значениями в другом классе объектов или автономной таблице.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ</th> <th>МАСШТАБ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OID</td> <td>МАСШТАБ</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>20 000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30 000</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ	OID	МАСШТАБ	1	10 000	2	20 000	3	10 000	4	30 000			
КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ															
OID	МАСШТАБ															
1	10 000															
2	20 000															
3	10 000															
4	30 000															
<p>Уникальное значение поля (Уникальный ID)</p> <p>Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, содержащие не уникальные значения в поле или списке полей, которые можно редактировать.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7 25</td> </tr> <tr> <td>8 18</td> </tr> <tr> <td>9 18</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	7 25	8 18	9 18											
КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1																
7 25																
8 18																
9 18																

ПРОВЕРКИ СОБЫТИЙ

<p>Событие на событие</p> <p>Находит события в системе линейных координат, которые перекрывают другие события, на основании заданного пользователем отношения.</p>	<p>R=Маршрут E=Событие</p> <p>E3 - null и E1 - не null и E2 - не null</p>
<p>Найти несвязанные события (Некорректные события)</p> <p>Находит события системы линейных координат, не имеющие соединения с объектом маршрута.</p>	<p>R=Маршрут E=Событие</p>
<p>Найти пробелы в событиях (Некорректные события)</p> <p>Находит события системы линейных координат с пробелами между событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	<p>R=Маршрут E=Событие</p>
<p>Найти перекрытия событий (Некорректные события)</p> <p>Находит события системы линейных координат, которые перекрываются с событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	<p>R=Маршрут E=Событие</p>
<p>Недопустимые измерения события (Некорректные события)</p> <p>Находит события в системе линейных координат, содержащие неверное значение измерения в одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	<p>R=Маршрут E=Событие</p>

ПРОВЕРКИ ЗНАЧЕНИЯ Z

<p>Изменение высоты прилегающей вершины</p> <p>Находит вершины для полилинейных и полигональных объектов с изменением высоты (Z-значения) больше указанного допуска.</p>	<p>Z<400'</p>
<p>Различное Z при пересечении</p> <p>Находит два пересекающихся линейных объекта, у которых разница z-значений лежит в пределах заданных минимальных/максимальных значений допуска в точке, где они пересекаются.</p>	<p>5' > ΔZ < 50'</p>
<p>Оценка Z-значений</p> <p>Находит объекты с Z-значениями в пределах указанного диапазона.</p>	<p>Z</p>

ПРОВЕРКИ ЦЕЛОСТНОСТИ ОБЪЕКТОВ

<p>Проверить геометрию (Некорректная геометрия)</p> <p>Находит объекты с пустой, отсутствующей или не простой геометрией, а также объекты с пустыми границами области.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ОБЪЕКТID</th> <th>ФОРМА</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>NULL</td> </tr> </tbody> </table>	ОБЪЕКТID	ФОРМА	1	ПОЛИЛИНИЯ	2	ПОЛИЛИНИЯ	3	NULL
ОБЪЕКТID	ФОРМА								
1	ПОЛИЛИНИЯ								
2	ПОЛИЛИНИЯ								
3	NULL								
<p>Зигзаги</p> <p>Находит сегменты, где угол между сегментами полигона или полилинии меньше указанного минимального значения.</p>	<p>УГОЛ < 25°</p>								
<p>Повторяющаяся вершина</p> <p>Находит вершины в одном объекте, которые имеют одинаковое положение или находятся в пределах указанного допуска друг от друга.</p>									
<p>Оценка экстенда</p> <p>Возвращает объекты, у которых свойства экстенда (x и y) находятся в пределах заданных параметров.</p>									
<p>Оценка количества частей</p> <p>Находит объекты с количеством частей в пределах указанного значения.</p>	<p>ЧАСТИ>3</p>								
<p>Оценка количества вершин</p> <p>Находит полилинейные или полигональные пространственные объекты с количеством вершин в пределах указанного допуска.</p>	<p>ЧИСЛО ВЕРШИН>2 И<5</p>								
<p>Нелинейный сегмент</p> <p>Находит полилинейные или полигональные объекты с нелинейными сегментами, такими как дуги или кривые.</p>									
<p>Выборка</p> <p>Генерирует статистическую выборку объектов или записей из одного или нескольких слоев либо таблиц.</p>									

ПРОВЕРКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ОТНОШЕНИЙ

<p>Составной</p> <p>Находит объекты или строки на основании результатов нескольких проверок Reviewer.</p>	<p>ОБЪЕКТ НА ОБЪЕКТЕ 1</p> <p>ОБЪЕКТ НА ОБЪЕКТЕ 2</p>
<p>Дублированный объект (Дублированная геометрия)</p> <p>Находит объекты, содержащие дублированную геометрию и значения атрибутов.</p>	
<p>Оценка количества пересечений</p> <p>Находит вершины тех полилинейных объектов в пределах одного класса, которые пересекают полилинейные или полигональные объекты из другого класса указанное количество раз.</p>	<p>ПЕРЕСЕЧЕНИЕ>3</p>
<p>Объект на объект (Геометрия на геометрию)</p> <p>Находит объекты с определенным отношением или из двух векторных слоев, или в одном и том же векторном слое.</p>	
<p>Пересечение на геометрию</p> <p>Находит геометрию объектов в классе пространственных объектов 1, которые пересекаются с пересечениями объектов классов 2 и 3.</p>	
<p>Правила топологии</p> <p>Находит геометрию объектов, нарушающих правила топологии, которые определены для набора классов объектов в базе геоданных.</p>	
<p>Валентность</p> <p>Находит точки или узлы линейных объектов, пересекающиеся с указанным числом линейных объектов.</p>	<p>ВАЛЕНТНОСТЬ ТОЧКИ</p> <p>ВАЛЕНТНОСТЬ</p>

ПРОВЕРКИ ПОЛИЛИНИЙ

<p>Оценка длины полилинии</p> <p>Находит полилинейные сегменты, части или объекты с длиной линии в пределах указанного допуска.</p>	<p>ДЛИНА < 20</p>
<p>Найти висячие узлы</p> <p>Находит полилинейные объекты, которые имеют узлы, находящиеся в пределах заданного допуска, но не соединенные с другими полилинейными или полигональными объектами.</p>	
<p>Найти несоединенные полилинии (Висячие)</p> <p>Находит полилинейные объекты, не соединенные с другими объектами в том же или разных источниках данных.</p>	
<p>Монотонность</p> <p>Находит полилинии с m- и z-значениями, значения в вершинах которых на каком-то участке перестают все время увеличиваться или уменьшаться или изменяться определенным образом.</p>	
<p>Составная полилиния</p> <p>Находит полилинейные объекты с более чем одной частью.</p> <p>Примечание: см. проверку Оценка количества частей с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и ArcGIS Enterprise.</p>	<p>ЧАСТИ>1</p>
<p>Полилиния или путь, замкнутые на себя</p> <p>Находит части или линии полилинейного объекта, которые замкнуты на себя.</p>	
<p>Лишние узлы</p> <p>Находит объекты, которые имеют общий узел и идентичные атрибуты в редактируемых полях.</p>	

ПРОВЕРКИ ПОЛИГОНОВ

<p>Оценка периметра и площади полигона</p> <p>Находит полигоны, части, кольца или сегменты тех пространственных объектов, площадь или периметр которых попадают в указанный диапазон.</p>	<p>ПЛОЩАДЬ: 4</p> <p>ПЛОЩАДЬ: 5</p> <p>ПЛОЩАДЬ: 1</p> <p>ПЛОЩАДЬ: 9</p> <p>>3 И >8</p>
<p>Некорректные объекты с пробелами</p> <p>Находит объекты, пересекающиеся с отверстиями в полигональных объектах.</p>	
<p>Составной полигон</p> <p>Находит полигональные объекты, состоящие из нескольких частей, и полигональные объекты с отверстиями.</p> <p>Примечание: См. проверку Оценка количества частей с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и ArcGIS Enterprise.</p>	
<p>Перекрытие/Разрыв полигона в виде осколка</p> <p>Находит перекрытия или пробелы между полигональными объектами ниже указанного коэффициента тонкости.</p> <p>Примечание: См. проверки Перекрытие полигонов является осколочным полигоном и Пробел полигона является осколочным с аналогичной функциональностью в рабочих процессах ArcGIS Pro и ArcGIS Enterprise.</p>	
<p>Незамкнутый полигон (Кольцо полигона замкнуто)</p> <p>Находит незамкнутые кольца в полигональных объектах.</p>	
<p>Полигон является осколочным</p> <p>Находит полигоны меньше заданного коэффициента тонкости (t) и, дополнительно, те, размер которых меньше указанного порогового значения.</p>	<p>T</p>
<p>Лишние границы полигона</p> <p>Находит геометрию границ для полигонов, имеющих общие границы и идентичные атрибуты.</p>	

ЛЕГЕНДА

	<p>ПАКЕТНЫЕ ЗАДАНИЯ REVIEWER</p> <p>Пакетные задания Reviewer содержат настроенные проверки Data Reviewer, которые проверяют объекты, хранящиеся в классах объектов базы геоданных, автономных таблиц и шейп-файлах. Пакетные задания создаются с помощью инструментов в ArcMap™ и представлены в виде файла .tbx, который можно передать с помощью шаблонов проекта и пакетов в ArcGIS Pro.</p>
	<p>ПРАВИЛА REVIEWER В БАЗЕ ГЕОДАНЫХ</p> <p>Правила баз геоданных Reviewer настраиваются через проверки Data Reviewer, которые оценивают качество объектов и строк, хранящихся в базе геоданных. Правила создаются при помощи инструментов ArcGIS Pro и поддерживают рабочие процессы и правил организации атрибутов, и правил проверки атрибутов. Правила хранятся в базе геоданных, которую можно опубликовать, экспортировать в CSV-файл или файл документа рабочей области XML.</p>