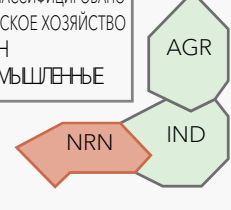
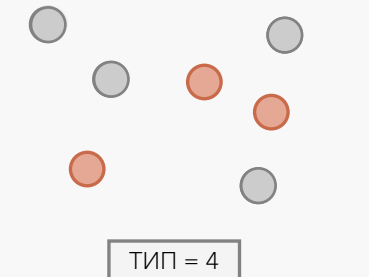
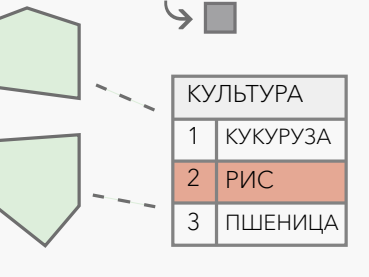
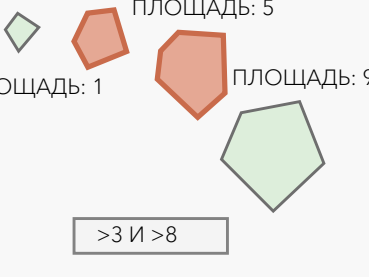
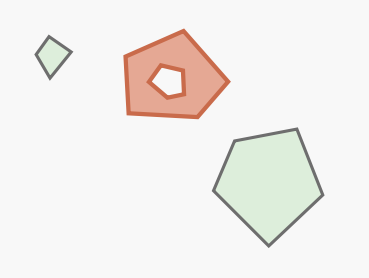
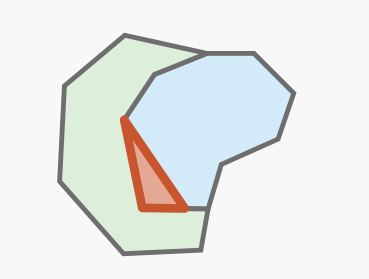
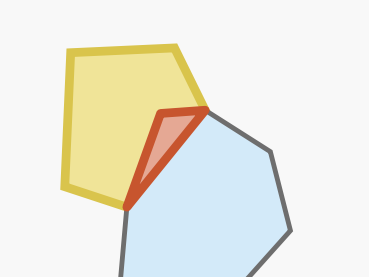
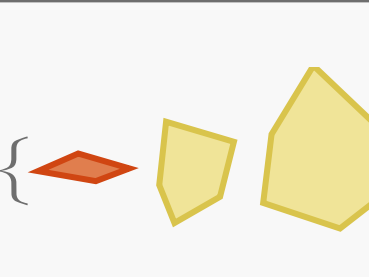
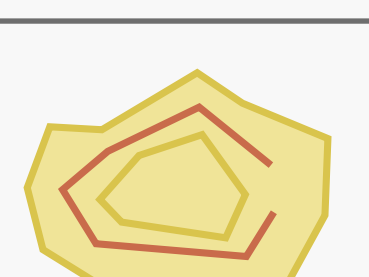
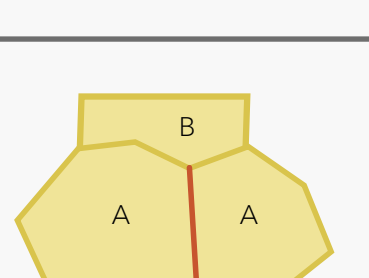


# Проверки Data Reviewer ArcGIS®

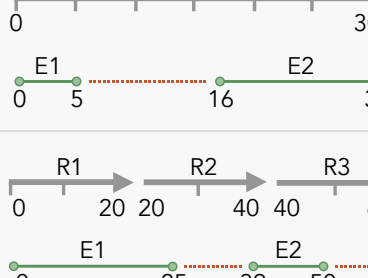
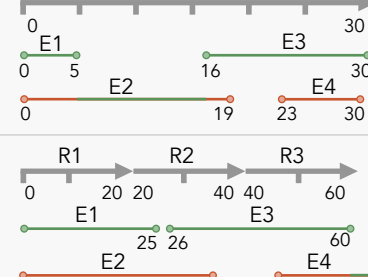
## ПРОВЕРКИ АТРИБУТОВ

<p><b>Домен</b> Выполняет поиск значений, которые не соответствуют доменам кодированных значений или интервальным доменам, связанным с атрибутивным полем.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>LANDUSE</th> <th>ОПИСАНИЕ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>000</td> <td>НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО</td> </tr> <tr> <td>AGR</td> <td>СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО</td> </tr> <tr> <td>SDP</td> <td>ПЛОЩАДЬ</td> </tr> <tr> <td>IND</td> <td>ГОМОШЕННЕ</td> </tr> </tbody> </table> 	LANDUSE	ОПИСАНИЕ	000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО	AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО	SDP	ПЛОЩАДЬ	IND	ГОМОШЕННЕ					
LANDUSE	ОПИСАНИЕ															
000	НЕ КЛАССИФИЦИРОВАННО															
AGR	СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО															
SDP	ПЛОЩАДЬ															
IND	ГОМОШЕННЕ															
<p><b>Запрос к атрибутам</b> Находит записи на основании условия WHERE, анализирующего атрибуты строк.</p>																
<p><b>Регулярное выражение</b> Находит объекты и строки, содержащие текстовые значения, не соответствующие заданному шаблону.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОЛЕ</th> <th>РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ</th> <th>ГОД</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>(19 20)00D</td> <td>1805</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1972</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>2005</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>200A</td> </tr> </tbody> </table>	ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД		(19 20)00D	1805			1972			2005			200A
ПОЛЕ	РЕГУЛЯРНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	ГОД														
	(19 20)00D	1805														
		1972														
		2005														
		200A														
<p><b>Отношение</b> Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, которые нарушают правила кардинальности или отношений, определенные в классе отношений.</p>																
<p><b>Подтип</b> Находит объекты с значениями подтипа null или неправильными.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ПОДТИПЫ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 АВТОСТРАДЫ</td> </tr> <tr> <td>2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ</td> </tr> <tr> <td>3 УЛИЦЫ</td> </tr> <tr> <td>4 АЛЛЕИ</td> </tr> </tbody> </table>	ПОДТИПЫ	1 АВТОСТРАДЫ	2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ	3 УЛИЦЫ	4 АЛЛЕИ										
ПОДТИПЫ																
1 АВТОСТРАДЫ																
2 ГЛАВНЫЕ ДОРОГИ																
3 УЛИЦЫ																
4 АЛЛЕИ																
<p><b>Таблица на таблицу атрибутов</b> Находит объекты или строки, содержащие значения атрибутов, соответствующие заданному вами отношению, и сравнивает их со значениями в другом классе объектов или автономной таблице.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ</th> <th>МАСШТАБ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>OID</td> <td>20 000</td> </tr> <tr> <td>OID</td> <td>30 000</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>20 000</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30 000</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ	OID	20 000	OID	30 000	1	10 000	2	20 000	3	10 000	4	30 000	
КЛАСС ОБЪЕКТОВ	МАСШТАБ															
OID	20 000															
OID	30 000															
1	10 000															
2	20 000															
3	10 000															
4	30 000															
<p><b>Уникальное значение поля</b> Находит строки в классах объектов и автономных таблицах, содержащие не уникальные значения в поле или списке полей, которые можно редактировать.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>7 25</td> </tr> <tr> <td>8 18</td> </tr> <tr> <td>9 18</td> </tr> </tbody> </table>	КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1	7 25	8 18	9 18											
КЛАСС ОБЪЕКТОВ 1																
7 25																
8 18																
9 18																


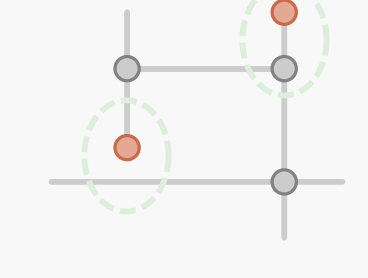
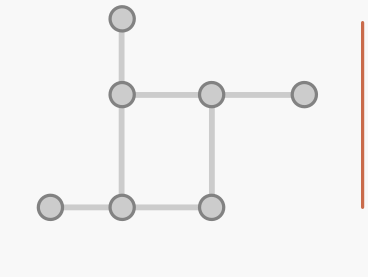
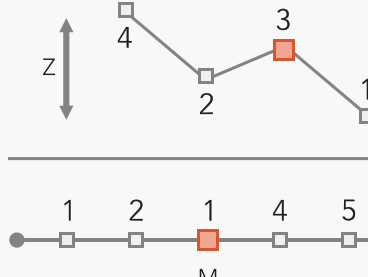
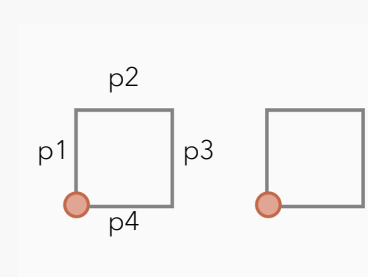
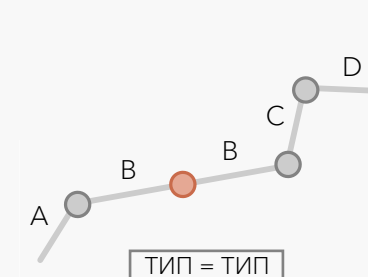
## ПРОВЕРКИ ПОЛИГОНОВ

<p><b>Оценка периметра и площади полигона</b> Находит полигональные объекты на основе значений периметра или площади всего полигона или его отдельных частей или сегментов.</p>	
<p><b>Найти полигоны с отверстиями</b> Находит полигональные объекты, имеющие отверстия.</p>	
<p><b>Пробел полигонов является осколочным</b> Находит зазоры между полигональными объектами, которые меньше указанного коэффициента толщины.</p>	
<p><b>Перекрывание полигонов - осколочный полигон</b> Находит перекрытия между полигональными объектами, которые меньше указанного коэффициента толщины.</p>	
<p><b>Осколочный полигон</b> Находит полигоны меньше заданного коэффициента тонкости (t) и, дополнительно, те, размер которых меньше указанного порогового значения.</p>	
<p><b>Незамкнутый полигон</b> Находит незамкнутые кольца в полигональных объектах.</p>	
<p><b>Лишние границы полигона</b> Находит геометрию границ для полигонов, имеющих общие границы и идентичные атрибуты.</p>	

## ПРОВЕРКИ СОБЫТИЙ

<p><b>Событие на событие</b> Находит события в системе линейных координат, которые перекрывают другие события, на основании заданного пользователем отношения.</p>	
<p><b>Найти несвязанные события</b> Находит события системы линейных координат, не имеющие соединения с объектом маршрута.</p>	
<p><b>Найти пробелы событий</b> Находит события системы линейных координат с пробелами между событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	
<p><b>Найти перекрытия событий</b> Находит события системы линейных координат которые перекрываются с событиями одной категории на одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	
<p><b>Недопустимые измерения событий</b> Находит события в системе линейных координат, содержащие неверное значение измерения в одном маршруте или в нескольких маршрутах.</p>	

## ПРОВЕРКИ ПОЛИЛИНИЙ

<p><b>Оценка длины полилинии</b> Находит полилинейные сегменты, части или объекты с длиной линии в пределах указанного допуска.</p>	
<p><b>Найти висячие узлы</b> Находит полилинейные объекты, которые имеют узлы, находящиеся в пределах заданного допуска, но не соединенные с другими полилинейными или полигональными объектами.</p>	
<p><b>Поиск не соединенных полилиний</b> Находит полилинейные объекты, не соединенные с другими объектами в том же или разных источниках данных.</p>	
<p><b>Монотонность</b> Находит линейные объекты с m- и z-значениями, у которых значения на каком-то участке перестают все время увеличиваться или уменьшаться или изменяться определенным образом.</p>	
<p><b>Полилиния или путь, замкнутые на себя</b> Находит части или линии полилинейного объекта, которые замкнуты на себя.</p>	
<p><b>Лишние узлы</b> Находит объекты, которые имеют общий узел и идентичные атрибуты в редактируемых полях.</p>	

## ЛЕГЕНДА

**ПРАВИЛА REVIEWER В БАЗЕ ГЕОДАННЫХ**  
Правила баз геоданных Reviewer настраиваются через проверки Data Reviewer, которые оценивают качество объектов и строк, хранящихся в базе геоданных. Правила создаются при помощи инструментов ArcGIS Pro и поддерживают рабочие процессы и правил ограничений атрибутов, и правил проверки атрибутов. Правила хранятся в базе геоданных, которую можно опубликовать, экспортировав в CSV-файл или файл документа рабочей области XML.

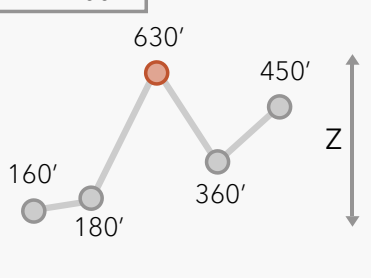
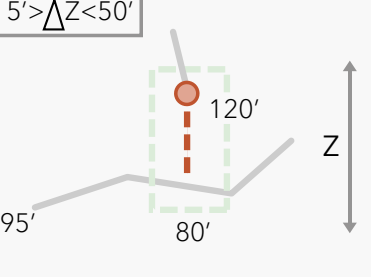
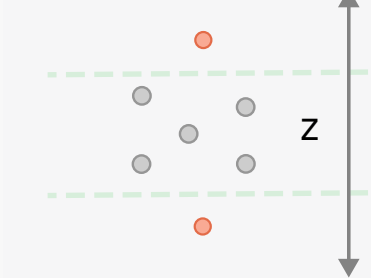
## ПРОВЕРКИ ЦЕЛОСТНОСТИ ОБЪЕКТОВ

<p><b>Проверить геометрию</b> Находит объекты с пустой, отсутствующей или не простой геометрией, а также объекты с пустыми границами области.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ОБЪЕКТ</th> <th>ФОРМА</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>ПОЛИЛИНИЯ</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>NULL</td> </tr> </tbody> </table> 	ОБЪЕКТ	ФОРМА	1	ПОЛИЛИНИЯ	2	ПОЛИЛИНИЯ	3	NULL
ОБЪЕКТ	ФОРМА								
1	ПОЛИЛИНИЯ								
2	ПОЛИЛИНИЯ								
3	NULL								
<p><b>Зигзаги</b> Находит сегменты, где угол между сегментами полигона или полилинии меньше указанного минимального значения.</p>									
<p><b>Повторяющаяся вершина</b> Находит вершины в одном объекте, которые имеют одинаковое положение или находятся в пределах указанного допуска друг от друга.</p>									
<p><b>Оценка количества частей</b> Находит объекты с количеством частей в пределах указанного значения.</p>									
<p><b>Оценка количества вершин</b> Находит полилинейные или полигональные пространственные объекты с количеством вершин в пределах указанного допуска.</p>									
<p><b>Нелинейный сегмент</b> Находит полилинейные или полигональные объекты с нелинейными сегментами, такими как дуги или кривые.</p>									

## ПРОВЕРКИ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ОТНОШЕНИЙ

<p><b>Составной</b> Находит объекты или строки на основании результатов нескольких проверок Reviewer.</p>	
<p><b>Дублирование объектов</b> Находит объекты, содержащие дублированную геометрию и значения атрибутов.</p>	
<p><b>Оценка количества пересечений</b> Находит вершины тех полилинейных объектов в пределах одного класса, которые пересекают полилинейные или полигональные объекты из другого класса указанное количество раз.</p>	
<p><b>Объект на объекте</b> Находит объекты с определенным отношением или из двух векторных слоев, или в одном и том же векторном слое.</p>	

## ПРОВЕРКИ ЗНАЧЕНИЯ Z

<p><b>Изменение высоты прилегающей вершины</b> Находит вершины для полилинейных и полигональных объектов с изменением высоты (Z-значения) больше указанного допуска.</p>	
<p><b>Различное Z при пересечении</b> Находит два пересекающихся линейных объекта, у которых разница z-значений лежит в пределах заданных минимальных/максимальных значений допуска в точке, где они пересекаются.</p>	
<p><b>Оценка Z-значений</b> Находит объекты с Z-значениями в пределах указанного диапазона.</p>	



[esri.com/datareviewer](http://esri.com/datareviewer)